

KiLa-Wettkampf 29. April 2012

Allgemeiner Ablauf

Helferbesprechung 11:30 Uhr gemeldete Helfer entsprechend an die Anlagen verteilen.

Beginn der Wettbewerbe 12:00 Uhr

Jeweils 2-4 Mannschaften bilden eine Riege (Riegenführer bestimmen, ebenfalls um 11:30Uhr)

Gemeinsame Siegerehrung direkt nach letztem Zieleinlauf.

Hindernis -Pendelstaffel

Streckenlänge: 40m

Hindernisse: 6 Stück Abstand 5m

Abstand: 5m (Anlauf und Auslauf 7,5m)

Höhe: Bananekarton quer

Ablauf: Es starten zwei-drei Teams gleichzeitig, zuerst wird über die Hindernisse gesprintet, der Staffelstab wird übergeben. (Holzübergabe Frontal!) Der nächste Läufer sprintet ohne Hindernisse zurück. Usw.

Startkommando: „Auf die Plätze“ „Schuss“ (Hochstart)

Ende: Es wird **3 Minuten** lang abwechselnd gelaufen. Laufzeitende wird durch einen Pfiff markiert

Wertung: Die Anzahl der korrekt überlaufenen Hindernisse wird gezählt. (Das beste Team erhält einen Ranglistenpunkt, das Zweite zwei...)

Strafen: Wechselfehler, Staffelholzübergabe vor der Markierung wird mit dem Abzug von einem Hindernis bestraft.

Zonenweitsprung mit Höhenorientierung

Anlauf: U8 10m, U10 15m

Absprungraum: beliebig

Hindernishöhe: U8 30cm, U10 40cm

Landezonen: 20cm Breite

Ablauf: Die Kinder springen nacheinander (einbeiniger Absprung), pro Anlage 2-3 Teams, gemischte Reihenfolge. Jedes Kind hat vier Versuche (keine Probesprünge)

Wertung: Das schlechteste Ergebnis jedes Kindes wird gestrichen.
Fällt das Hindernis um wird der Sprung mit 0 gewertet.
Absprung mit beiden Beinen ist ungültig und wird mit 0 gewertet.

Die Punkte jedes Kindes werden einzeln zusammengezählt. Die Besten 6 Punktzahlen werden zum Teamergebnis addiert. (Zone 0 = 0 Punkte, Zone 1= 1 Punkte...)
(Das beste Team erhält einen Ranglistenpunkt, das Zweite zwei...)

Hinweise: Wird die letzte Zone übersprungen wird der Sprung mit 17 Punkten bewertet! (Ein Bonuspunkt)

Schlagwurf aus dem Stand / 3er Rhythmus

Anlauf: U8 0m, U10 3 Schritte (links-rechts-links, bzw. rechts-links-rechts)

Abwurfraum: 2m breit

Wurfgerät: Vortex (Wurfrakete)

Landezonen: 2m Breite

Ablauf: Die Kinder werfen nacheinander, pro Anlage 2-3 Teams, gemischte Reihenfolge. Jedes Kind hat vier Versuche (keine Probewürfe).

Wertung: Das schlechteste Ergebnis jedes Kindes wird gestrichen.

Beim übertreten der Abwurfmarkierung ist der Wurf ungültig wird mit 0 gewertet.

U10: Wurf im Stand ist erlaubt, **bei mehr als drei Kontakten Anlauf ist der Wurf ungültig!!**

Die Punkte jedes Kindes werden einzeln zusammengezählt. Die Besten 6 Punktzahlen werden zum Teamergebnis addiert. (Zone 0 = 0 Punkte, Zone 1= 1 Punkte...)

(Das beste Team erhält einen Ranglistenpunkt, das Zweite zwei...)

Hinweise: Wird die letzte Zone überworfen wird der Wurf mit 17 Punkten bewertet! (Ein Bonuspunkt)

Stadioncross

Strecke: ca. 500-600m quer durch das Stadion mit diversen Hindernissen
Strecke für U8 eher etwas kürzer (500m) U10 etwas länger

Ablauf: 6 Kinder pro Team laufen als Staffel. Die ersten jedes Teams starten Zeitversetzt. Nach aktuellem Zwischenstand

Wertung: Der Zwischenstand wird ermittelt.

Das führende Team beginnt mit dem ersten Läufer, das zweitbeste Team folgt mit einem Zeitabstand entsprechend der Punktedifferenz usw.

Die Reihenfolge des Zieleinlaufes des sechsten Läufers entspricht der Gesamtwertung (das erste Team im Ziel hat gewonnen).

Zeitvorgabe: pro Punkt Differenz zum Führenden 5 Sekunden

Alle Angaben ohne Anspruch auf Vollständigkeit und Richtigkeit und können sich bis zum 29.4. ändern.